

UNIDADE CURRICULAR
SISTEMAS DE REPRESENTAÇÃO DIGITAL EM ARQUITETURA
FACULDADE DE ARQUITETURA DA UNIVERSIDADE DE LISBOA

EDIÇÃO DE IMAGEM

Ilustração de uma secção arquitetónica com base num desenho vetorial.

A base deverá conter no mínimo 3 compartimentos.

Os compartimentos deverão dispor de ventilação natural e a personalização interior deverá estar diretamente relacionada com o enquadramento exterior e paisagem escolhida.

O exercício deverá conter e expressar claramente:

01. O edifício;
02. A Envolvente;
03. Materiais escolhidos para a personalização na sua respetiva escala;
04. Objetos e Equipamentos usados para correta interpretação da função do espaço à escala;
05. Figuras humanas;
06. Elementos de vegetação adequados à envolvente em escala e tons;
07. O uso de Layers para separação clara dos diversos elementos utilizados;
08. O uso de máscaras para introdução de materiais e equipamentos;
09. Sombras e luz diurna;
10. Candeeiros e Luzes interiores noturnas;
11. Legenda para identificação do trabalho;

A imagem terá como mínimas as dimensões de um formato A4 (297mm x 210mm) ao baixo.

Entrega de dois ficheiros será realizada em formato editável e jpg.
O programa a utilizar será o GIMP.

Exercício a entregar no final da quarta aula deste semestre.

AVALIAÇÃO

2. EDIÇÃO DE IMAGEM (20%)

PROFESSOR ASSISTENTE CONVIDADO EUGÉNIO COIMBRA
eugeniofielcoimbra@gmail.com